

Guillaume Schurck  
Arthur Agathe

# Rapport Projet CODIN



université  
PARIS-SACLAY

---

IUT D'ORSAY

# Sommaire

- I. Introduction
- II. Design du site Web
- III. Architecture du site Web
- IV. Ressources extérieures utilisées
- V. Compte-rendu de validation W3C

# I. Introduction

Ce rapport va servir à synthétiser notre travail sur le site Web Demacia, dans le cadre du projet CODIN.

Ce site Web représente le Royaume de Demacia, tiré de l'univers du jeu-vidéo League of Legends.



Le Royaume de Demacia abrite en effet un grand patrimoine très varié, et particulièrement intéressant au niveau touristique.

Lieux et monuments emblématiques du royaumes

Cet univers a un thème graphique et une histoire unique qui lui sont propres, que nous avons tenté de retranscrire à travers ce site Web.

## II. Design du site Web

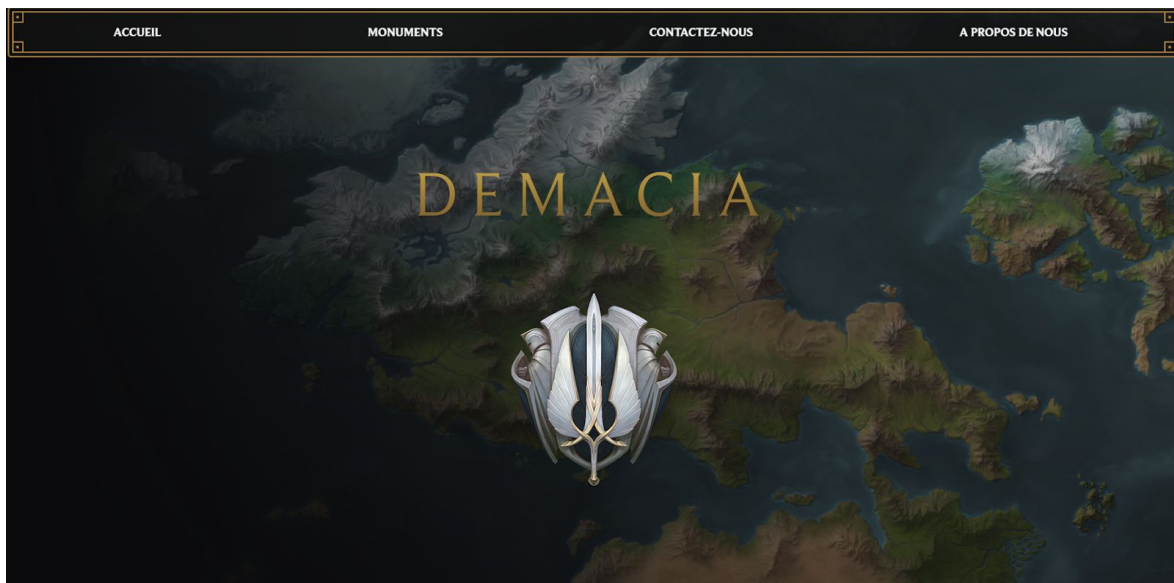
La police "Beaufort" utilisée provient du site de l'univers de League of Legends [https://universe.leagueoflegends.com/fr\\_FR/regions/](https://universe.leagueoflegends.com/fr_FR/regions/)  
Nous l'avons utilisé en version Bold et Light.



Cette police étant particulière, nous avons dû la télécharger manuellement depuis un site web afin de l'intégrer à notre site. Nous avons écrit notre rapport en travaillant en collaboration sur Google Docs. Il n'était donc malheureusement pas possible de l'intégrer dans les documents. Nous avons utilisé la version Light pour les grands titres et le paragraphe, et la version Bold pour le reste du site.



- Les principales couleurs utilisées pour le thème sont le blanc RGB(255,255,255) utilisé pour le texte, ainsi que le doré RGB(214,181,81) utilisé pour les titres, qui proviennent du logo d'armoirie de la ville de Demacia. Logo qui est d'ailleurs toujours tiré du même [site](#), tout comme le favicon de notre site, qui est une alternative au logo original.
- Le logo principal est utilisé en page d'accueil.



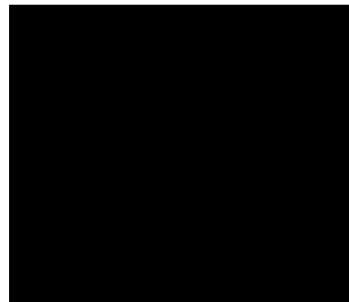
- Le favicon provient du site de l'Univers de League of Legends et se présente de cette façon sur l'onglet du site :



- Le fond du site provient aussi de LoL Universe.  
Nous avons utilisé une version à moitié transparente de la carte du monde où se trouve Demacia. Cela permet en la couplant à un background de couleur noire d'assombrir le fond pour améliorer la lisibilité du texte tout en lui donnant un effet dégradé.

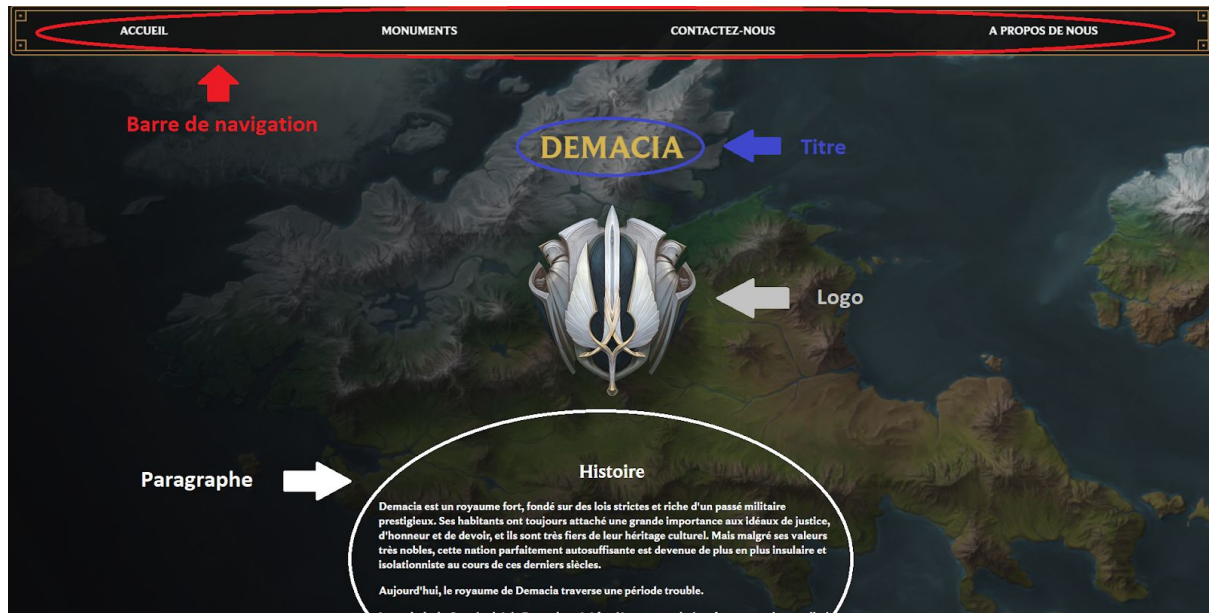


+





### III. Architecture du site Web



Sur l'accueil du site, on y retrouve le nom de la ville, son logo, ainsi qu'un court résumé sur son histoire.

On accède aussi à la barre de navigation qui nous donne accès notamment à la page des monuments :



On observe sur cette page une énumération des lieux célèbres de la cité, et on peut y lire une brève description du monument concerné lorsque l'on passe sa souris dessus.



En pied de page se situent le formulaire de contact et les noms des auteurs du site.

- Structure du site :

Chaque page html est liée à 2 fichiers css :

- Un fichier en commun qui permet de regrouper le code commun aux deux pages (barre de navigation, fond, footer)
- Et un fichier css par page pour tous éléments uniques à cette dernière.

Cela permet une meilleure organisation du code et permet de modifier tout le site tout en modifiant une seule page.

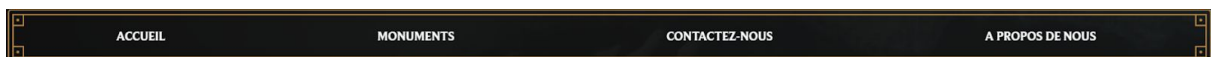
## IV. Ressources extérieures

Nous avons utilisé en grande majorité des images provenant du site de l'Univers de League of Legends : [https://universe.leagueoflegends.com/fr\\_FR/regions/](https://universe.leagueoflegends.com/fr_FR/regions/) .

Nous avons aussi récupéré la police Beaufort sur ce site.

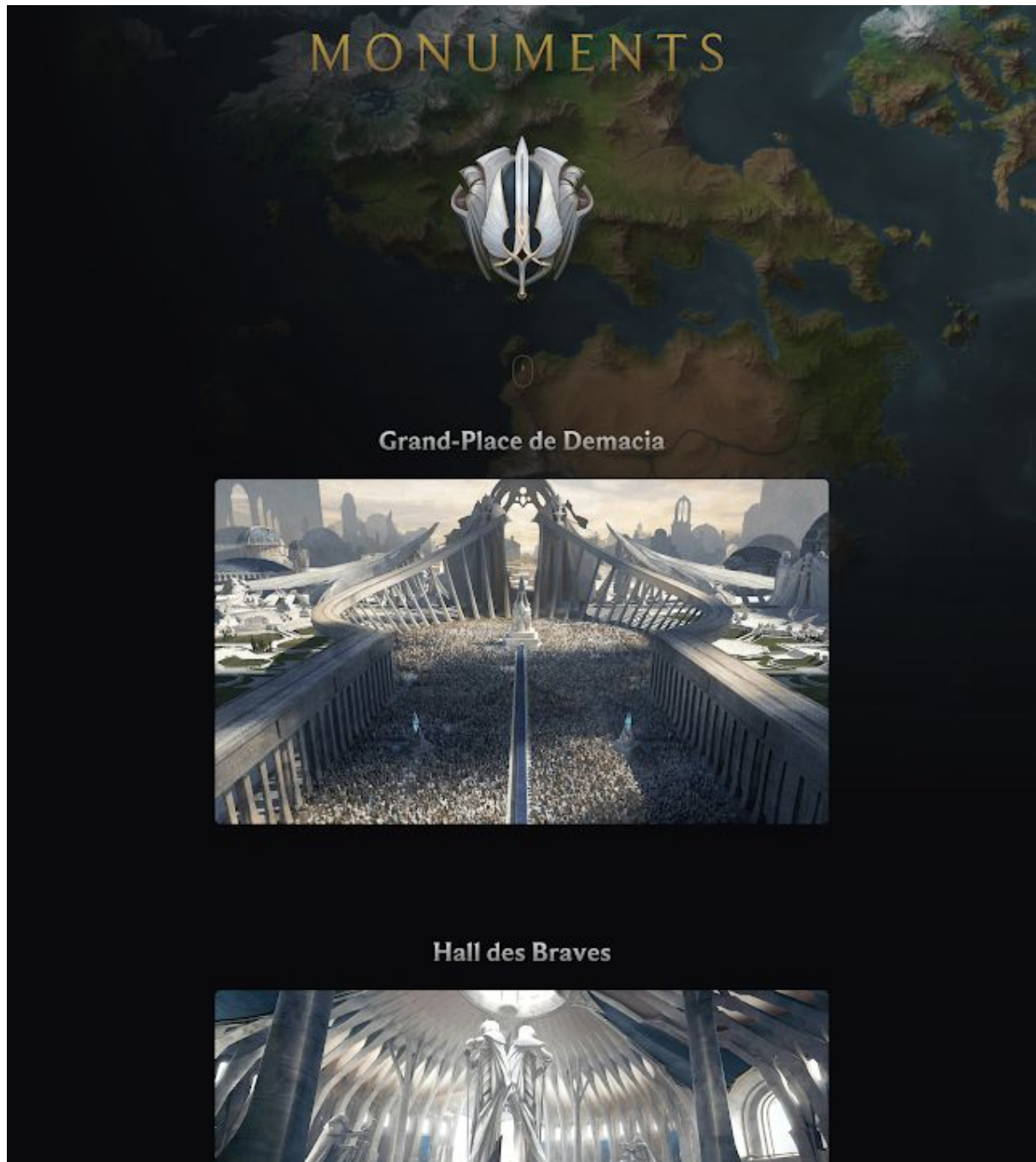


Les animations d'entrée du site sur le titre et le logo proviennent du site Animista.



Puis, pour le design de la barre de navigation, nous nous sommes inspirés de la création de Max sur [Codepen](#).





Les images utilisées sur la page monuments proviennent du [site](#) de l'Univers de League of Legends, et sont des illustrations servant à représenter le monde fictif dans lequel elles se situent.

# Contactez-nous

**Demacia vous attend !**

Nom

Email

Numéro de téléphone

Message

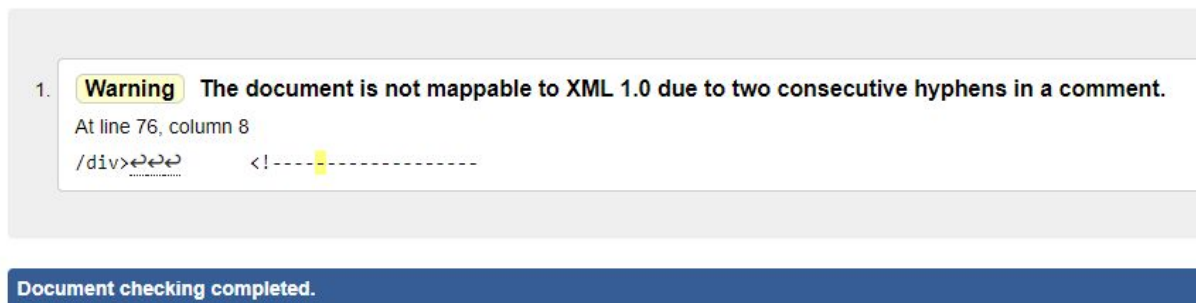
Envoyer

Enfin pour le formulaire de contact, nous nous sommes inspirés du design de Jon Lehman sur [Codepen](#).

## V. Compte-rendu de validation W3C

Tous nos fichiers HTML ne contiennent aucune erreur. Il y'a uniquement un avertissement à cause d'une ligne de commentaire. Elle ne posait pas de problème donc nous avons pris la décision de la laisser telle quelle, elle permet de faciliter la lecture du code. Les fichiers css ne contiennent pas d'erreur.

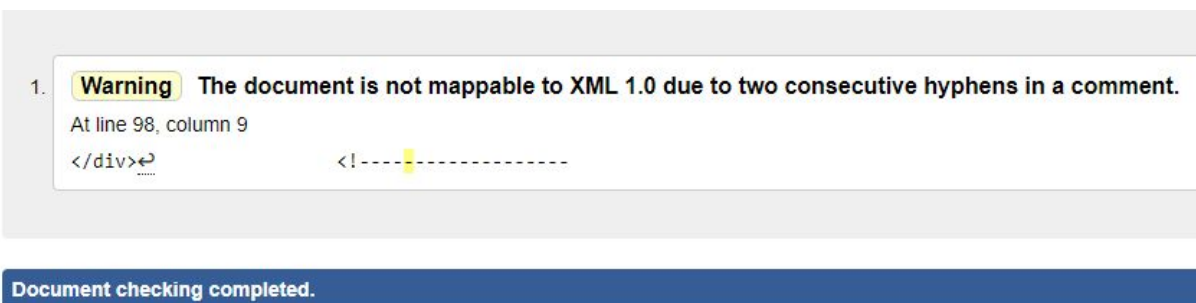
index.html



1. **Warning** The document is not mappable to XML 1.0 due to two consecutive hyphens in a comment.  
At line 76, column 8  
/div>... <!--...

Document checking completed.

monuments.html



1. **Warning** The document is not mappable to XML 1.0 due to two consecutive hyphens in a comment.  
At line 98, column 9  
</div>... <!--...

Document checking completed.

CSS :

Résultats de la validation W3C CSS de index.css (CSS niveau 3 + SVG)

**Félicitations ! Aucune erreur trouvée.**

Ce document est valide conformément à la recommandation [CSS niveau 3 + SVG](#) !

Résultats de la validation W3C CSS de monuments.css (CSS niveau 3 + SVG)

**Félicitations ! Aucune erreur trouvée.**

Ce document est valide conformément à la recommandation [CSS niveau 3 + SVG](#) !

Résultats de la validation W3C CSS de base.css (CSS niveau 3 + SVG)

**Félicitations ! Aucune erreur trouvée.**

Ce document est valide conformément à la recommandation [CSS niveau 3 + SVG](#) !